

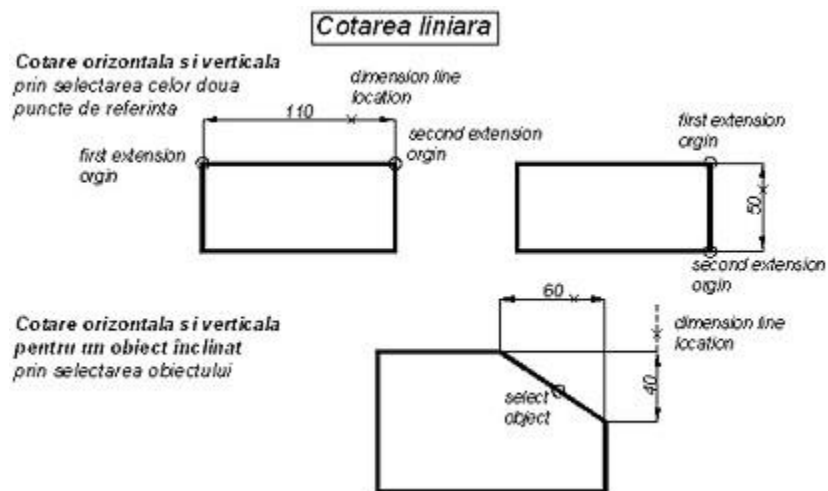
SUPPORT DE CURS

Modalitati de cotare

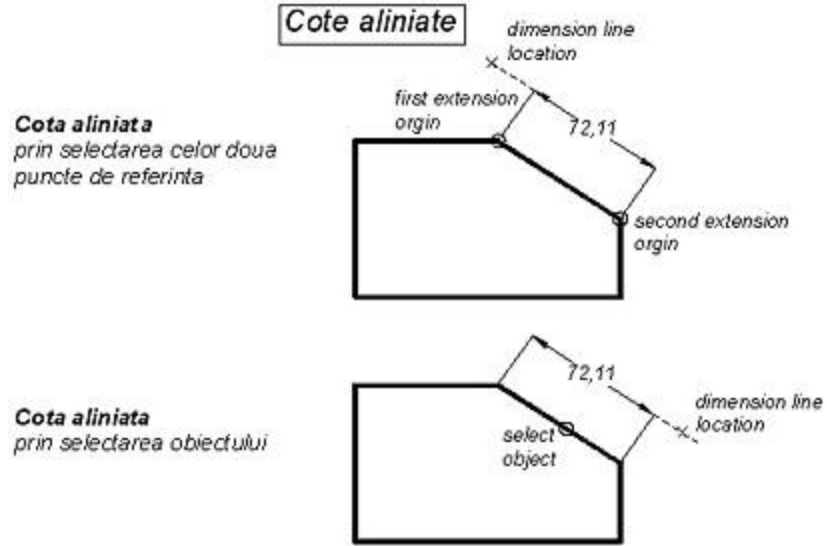
Cotarea se poate realiza prin comenzile *DIM*, *DIMI* sau *QDIM*. Cele trei comenzi determină înlocuirea prompter-ului *Command:*, printr-un nou prompter, *Dim:*. Nu se pot folosi comenzi de desenare sau editare în timpul unei sesiuni de cotare. Diferența dintre primele două comenzi de cotare este că, în timp ce *DIMI* permite trasarea unei singure cote, după care revine la prompter-ul *Command:*, comanda *DIM* deschide o sesiune de cotare, din care se iese doar prin acționarea tastei Esc. Comanda *QDIM* permite cotarea rapidă a unor obiecte de același fel, prin selectarea lor împreună. Dintre comenzile permise de AutoCAD la prompterul *Dim:* se pot enumera: *ALIGNED*, *ANGULAR*, *BASELINE*, *CONTINUE*, *DIAMETER*, *HOMETEXT*, *HORIZONTAL*, *LEADER*, *NEWTEXT*, *OBLIQUE*, *ORDINATE*, *OVERRIDE*, *RADIUS*, *RESTORE*, *ROTATED*, *SAVE*, *STATUS*, *TEDIT*, *TROTATE*, *UPDATE*, *VARIABLES*, *VERTICAL*.

Cote liniare - sunt cele mai des folosite și crează cote paralele și perpendiculare pe axele desenului.

Cote aliniate - crează linii de cotă paralele cu obiectul înclinat și linii ajutătoare perpendiculare pe obiect.



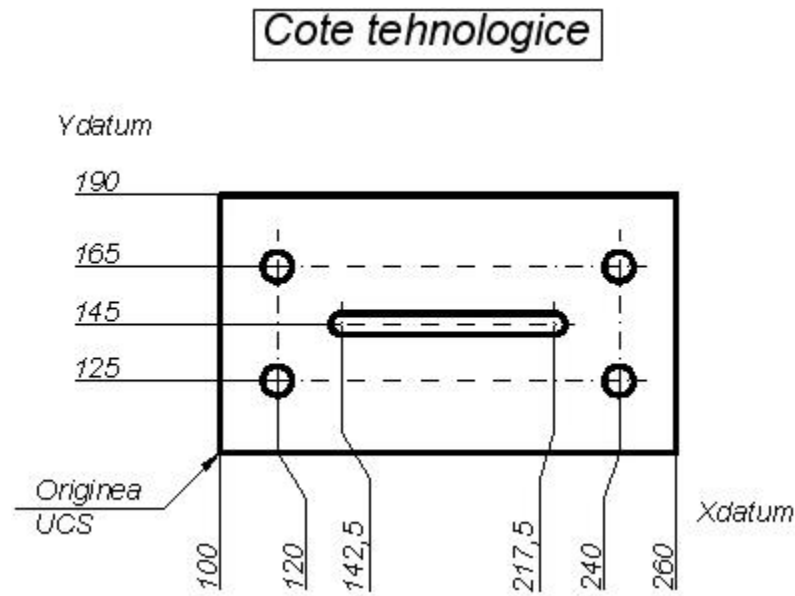
Comanda folosita este Linear



Comanda folosita este Aligned

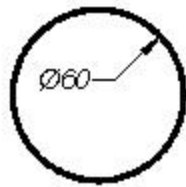
Cote tehnologice – se măsoară față de un punct de referință, care se stabilește cu comanda UCS; dacă nu se precizează un punct de origine, programul utilizează punctul 0,0 care este punctul de origine implicit. De obicei, un punct al reperului desenat este utilizat drept punct de referință.

Cotarea razelor și a diametrelor – se măsoară suprafețe circulare

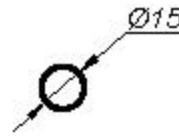


Comanda folosita este Ordinate

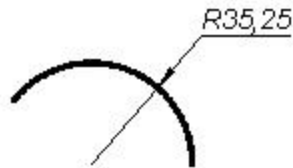
Cotarea razelor si a diametrelor



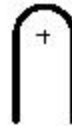
Cota pentru diametru



Cota pentru diametru
in exteriorul cercului



Cotarea razei

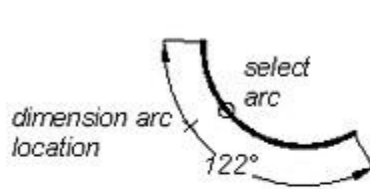


Marcarea centrului arcului

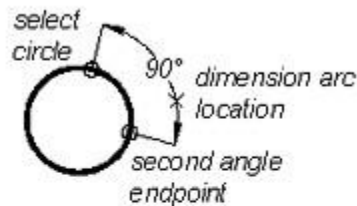
Comanda folosita este radius

Cotarea unghiurilor - se măsoară unghiuri, care pot fi definite prin următoarele metode: un cerc și un punct definit de utilizator, două linii neparalele, trei puncte definite de utilizator.

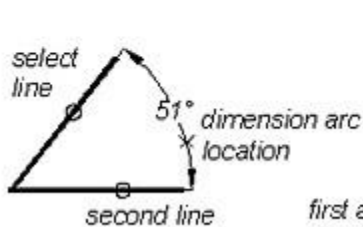
Cotarea unghiurilor



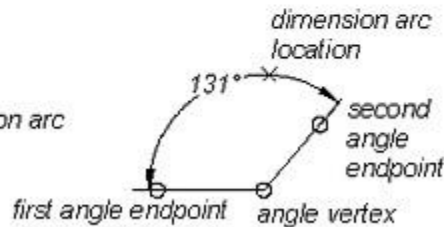
Un arc



Un cerc



Doua linii neparalele

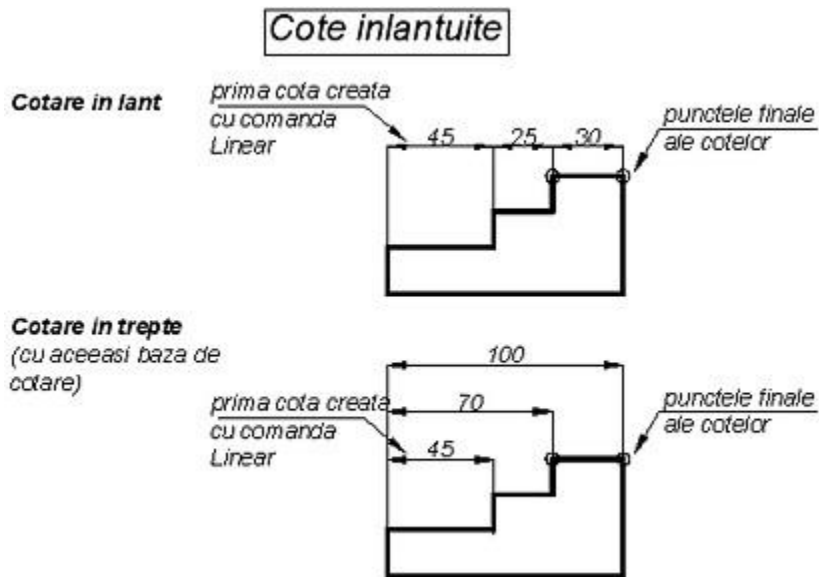


Trei puncte definite de utilizator

comanda folosita este Angular

Cote înlănțuite - sunt cote care pornesc din același punct sau utilizează o linie comună pentru un grup de cote.

Continue - fiecare cotă pornește din punctul terminal al celei anterioare – punctul de început pentru noua cotă este punctul final al precedentei. *Baseline* - se creează cote cu aceeași bază de cotare – punctul de început este pe linia de bază și trebuie ales punctul final. Fiecare cotă nou creată este plasată deasupra cotei precedente la o distanță dată de valoarea opțiunii.



La cotarea in lant comanda este Continue

La cotarea in trepte comanda este Baseline

Liniile de indicație - sunt utilizate pentru evidențierea diferitelor caracteristici ale desenului.

Fisa de lucru

Pe baza suportului de curs rezolvati fisa de lucru :

1. Cotarea liniara.Exempe de cotare comenzi
- 2.Cote aliniate , exemple comenzi
- 3.Cote tehnologice .,exemple, comenzi
4. Cotarea unghiurilor,exemple, comenzi
- 5.Cote tehnologice , exemple , comenzi
- 6 Cote inlantuite ., exemple, comenzi